

PROJET CLASSE NUMÉRIQUE



XX HEURES
PAR SEMAINE



NIVEAU 6^{EME}
NOMBRE D'ELEVES : 30



MATIERE
INCOMPATIBLE

OBJECTIF-FINALITE

- Créer une dynamique de classe
- Motiver les élèves
- Valoriser leur travail
- Favoriser un apprentissage actif
- Développer la capacité de collaboration, de coopération
- Prendre en compte la dyslexie



DESCRIPTIF

Un mini PC (tablette) personnalisé est mis à la disposition de chaque élève de la classe pour l'année scolaire. Cet ordinateur est utilisé durant l'enseignement des différentes matières, mais pas de façon systématique. L'élève transporte son mini PC dans une housse de protection lors des cours dans les salles Spécialisées.

CONTENU PEDAGOGIQUE

- Acquérir et développer les compétences numériques en fin de cycle 3 à travers un enseignement transvers
- Organisation et gestion dans un environnement informatique
 - Utilisation d'outils numériques : bureautique, logiciels d'application visuels et ludiques
- Manipuler et s'appropriier les outils d'information et de communication