

## Maths, sciences et jeux



*SUR LES HEURES  
DE MATHS ET SCIENCES*



*CLASSE DE 6<sup>EME</sup> 5*



*MATIERE  
INCOMPATIBLE*

### OBJECTIF-FINALITE

Faire des mathématiques et des sciences de façon ludique.

### DESCRIPTIF

Aborder les mathématiques, l'Enseignement Intégré des Sciences et Techniques (EIST) de façon ludique.

### CONTENU PEDAGOGIQUE

Pendant les séances de vie de classe et sur des heures de cours, utilisation, création de jeux de logique, d'énigme à résoudre (escape game) sur fond scientifique.

On envisage quelques sorties : fête de la science, semaine des maths...